

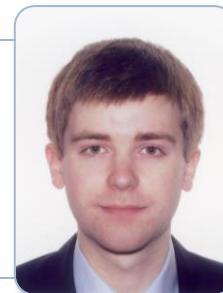
Nathan Morsa

Rue Louvrex, 51/23, 4000 Liège

Belge, né le 09/01/1992 à Liège

☎ (+32)495/21.93.86

✉ nathan@morsa.be



Cursus

2012 - 2014

Master en ingénieur civil en informatique

Université de Liège

Plus Grande Distinction et Félicitations du jury

- ▶ Travail de Fin d'Études :
« Design and implementation of a software simulator for a space-based microcontroller »
- ▶ Stage en entreprise chez Thales Alenia Space ETCA
- ▶ Deux années obtenues avec Plus Grande Distinction et Félicitations du Jury

2009 - 2012

Bachelier en sciences de l'ingénieur, orientation ingénieur civil

Université de Liège

Grande Distinction

- ▶ Approfondissement en Informatique et option Électricité et électronique
- ▶ 3^{ème} année obtenue avec Plus Grande Distinction et Félicitations du jury
- ▶ Obtention d'une bourse de mobilité d'entrée Pisart en 2009

2003 - 2009

Enseignement général

Collège Sainte-Véronique

Grande Distinction

- ▶ Enseignement en immersion anglaise. Échange linguistique en Angleterre
- ▶ Obtention en 2009 du Cambridge ESOL : FCE avec grade A (obtenu avec 96%)

Compétences informatiques

Langages C, C++ (C++11, SFML), Lua (luabind), Java, Python, PHP/MySQL, LLVM, Scheme, VHDL, XHTML/CSS, etc.

Technologies ARM Cortex-M3, MSP430, PIC, CAN, I²C, UART, etc.

Logiciels Windows, Linux, Microsoft Office, VMWare, Mercurial, ClearCase, MATLAB, Code::Blocks, Eclipse, LTSpice, GCC, GDB, clang, VREP, etc.

Langues

Français Langue maternelle

Anglais Courant (CEFR C2)

Néerlandais Niveau secondaire 4h/semaine

Japonais Élémentaire 2h/semaine pendant 2 ans

Expérience

Stage en entreprise

Conception et développement d'un moteur de tests aux contraintes temps-réel importantes pour firmware de satellite en C++. Travail en collaboration avec l'équipe de développement du firmware. Développement d'une interface utilisateur en Python, documentation et déploiement de celle-ci dans l'entreprise (Thales Alenia Space ETCA).

Délégué de section

en Bachelier et Master informatique depuis 2010. Participation au bureau du conseil des études. Développement d'une application en ligne de gestion des horaires d'examens.

Coupe de Belgique de robotique

Participation à la création en équipe d'un robot autonome pour la Coupe de Belgique de robotique 2013. Obtention du prix du fair-play pour conseils techniques aux autres équipes.

Projet individuel

« Danmagine », moteur de jeu (C++/Lua) en développement depuis 2010.
<http://mjonir.gantzotaku.com/danmagine/>

Responsable Développement

de Halo.fr de 2007 à 2013. Rassemblement de sites web en collaboration avec Microsoft France.

Administrateur serveur et Programmeur

de Gantz-Otaku depuis 2006.

Travail étudiant

à l'Institut Saint-Laurent de 2008 à 2011. Montage hardware et software des salles de cours. Dépannage informatique.

Traducteur anglais/français

de bandes dessinées japonaises pour Gantz-Otaku de 2006 à 2008.

Services de développement

sur phpBB, logiciel libre de forum en ligne de 2006 à 2008. Maîtrise et offre de support gratuit à la communauté. Offre de modifications du logiciel et d'opérations de support sur commande.

Centres d'intérêt

Ingénierie logicielle, programmation, nouveautés hardware, actualité scientifique.

Jeux de stratégie et de réflexion, échecs japonais (Shogi), culture et cinéma japonais, lecture de science-fiction, tennis de table, etc.

Divers

Permis B provisoire

